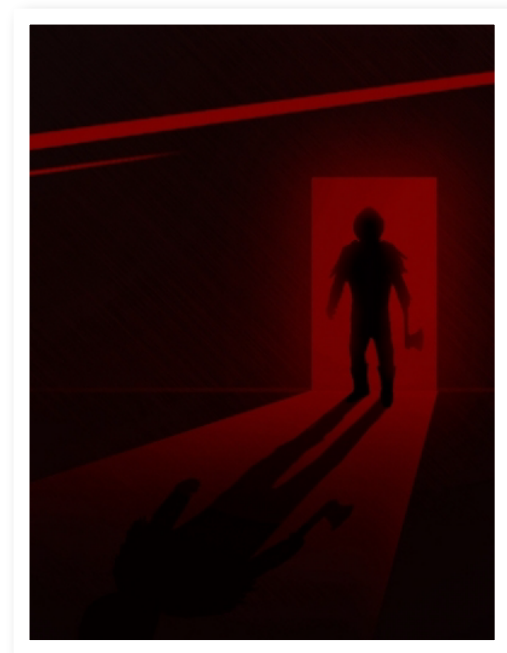




Our Darkest Night

จะสู้หรือจะหนี?...จะเป็นผู้ล่าหรือเป็นผู้ถูกล่า?
สัมผัสประสบการณ์สุดระทึกไปกับ Our Darkest Night
เกม Survival Strategy พันธุ์ใหม่



ประเภทของผลงาน

เกมวางแผนกลยุทธ์ และเอาชีวิตรอดเพื่อหลบหนีจากอาชญากร
ในสถานที่ปิด

รายละเอียดของผลงาน

เกมวางแผนกลยุทธ์ ประเภท 2.5D Survival Strategy
มีภารกิจหลบหนีเพื่อเอาตัวรอดจากอาชญากรในสถานที่ปิดที่มุ่งเน้น
การถ่ายทอดประสบการณ์การเล่นที่ลุ้นระทึก ท้าทาย และแปลกใหม่
ไปกับการใช้ปฏิภาณไหวพริบเพื่อแก้สถานการณ์จากเหตุบุกรุกบ้าน
(Home Invasion) และช่วยเหลือตัวละครในเกมให้รอดพ้นจาก
เงื้อมมือของอาชญากรสุดอันตราย จะสู้หรือจะหนี...จะเป็นผู้ล่าหรือ
ผู้ถูกล่า... ทั้งหมดขึ้นอยู่กับคุณ

กลุ่มเป้าหมายผู้ใช้ผลงาน (User)

1. บุคคลที่ชื่นชอบหรือสนใจวิดีโอเกมแนววางแผนกลยุทธ์ เกม
จำลองบทบาท (RPG) เกมแอ็คชั่น หรือเกมแนวระทึกขวัญ
2. บุคคลที่มีอายุ 13 ปีขึ้นไป
3. ผู้ที่ชื่นชอบภาพยนตร์แนวระทึกขวัญ

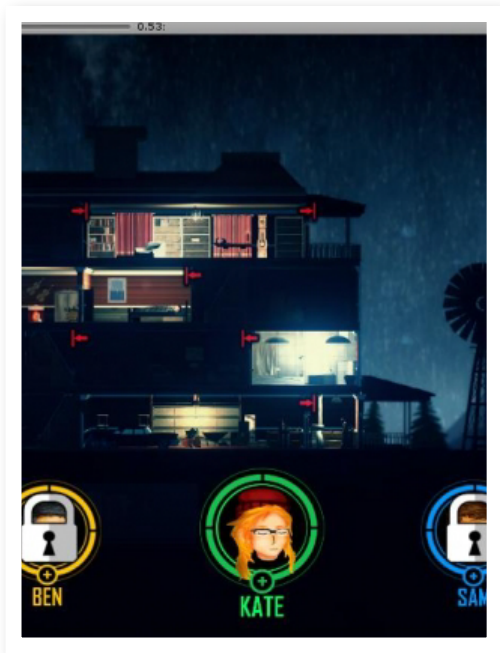
สถานะผลงาน

วางขายบน Steam โดยผ่านแคมเปญ Steam Greenlight

ลิงค์ผลงาน

<https://goo.gl/nU2HxD>





ผู้พัฒนาผลงาน

1. นายปัญญา ปิติเจริญธรรม นักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 6
โรงเรียนบดินทรเดชา(สิงห์ สิงหเสนี) ๒
2. นายวฤทธิ์ หล่องคุ่ม นักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 6
โรงเรียนบดินทรเดชา(สิงห์ สิงหเสนี) ๒
3. นายรพีพัฒน์ แก้วประสิทธิ์ นักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 6
โรงเรียนบดินทรเดชา(สิงห์ สิงหเสนี) ๒

ที่ปรึกษาโครงการ

อาจารย์วิไล สุขแก้ว อาจารย์ฝ่ายคอมพิวเตอร์ กลุ่มสาระการเรียนรู้
การงานอาชีพฯ โรงเรียนบดินทรเดชา(สิงห์ สิงหเสนี) ๒

ช่องทางการติดต่อ



081-5395734



kroowilai@gmail.com



นายปัญญา ปิติเจริญธรรม



นายวฤทธิ์ หล่องคุ่ม



นายรพีพัฒน์ แก้วประสิทธิ์

